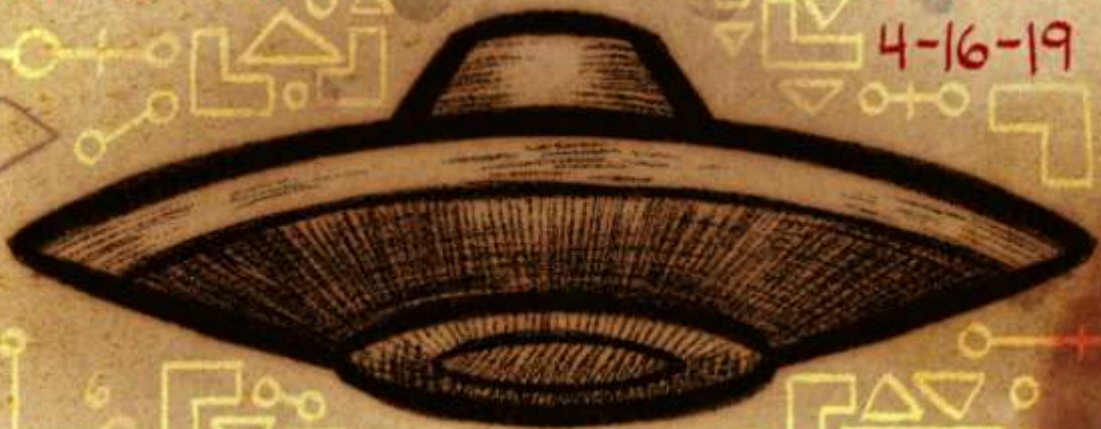
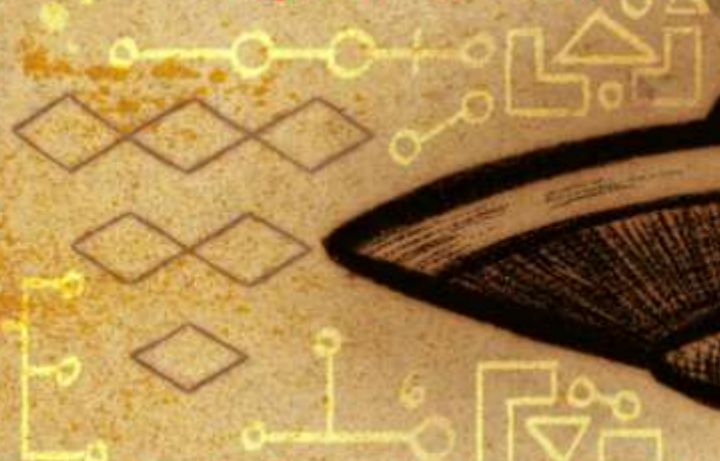


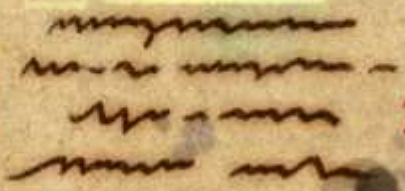
4-16-19 8-6-9-8-16-19-21-25  
 5-19-19-11-19-20 18-23-6  
 23-1-23-25

22-3-4 18-15-10-23-12-12-25  
 1-19-2-19  
 6-19-23-21-16-19-20  
 4-16-19 20-23-25



17-15-2-19 3-8 4-16-19  
 8-23-5-4.  
 19-11-22-6-23-21-19 4-16-19  
 5-4-6-23-10-17-19.

19-2-19-6-25-4-16-15-10-17  
 25-9-3 21-23-6-19  
 23-22-9-3-4 1-15-12-12  
 21-16-23-10-17-19.





## Een beknopte geschiedenis Van het schaakspel:

De oervorm van het schaakspel is duizenden jaren oud, waardoor er niet veel bekend is over het ontstaan en de vroegste geschiedenis. Het woord schaak is afkomstig van het Perzische woord shāh, dat koning betekent. Ook het woord mat is Perzisch (maata), dat versted raken betekent. Halverwege de twintigste eeuw werd geopperd dat het schaakspel mogelijk uit China stamt en recentelijk gaan er weer stemmen op die de oorsprong van het schaakspel daar of in Oezbekistan plaatsen.

Volgens een bekende sage was een koning enthousiast over het spel, en vroeg hij de bedenker wat zijn loon moest zijn. De bedenker van het spel wilde een schaakbord hebben met een graankorrel op het eerste veld, twee korrels op het tweede veld, vier op het derde en zo steeds het dubbele aantal graankorrels. Dat leek een bescheiden loon, maar in werkelijkheid oversteeg het aantal graankorrels de totale oogst.

Rond het jaar 1995 deed de computer zijn intrede in het schaken. Niet veel later werd de wereldkampioen van die tijd, Kasparov, verslagen in een match over 6 partijen. De computers van die tijd waren vooral gespecialiseerd in het berekenen van zeer diepgaande varianten (brute kracht). In mei 2018 werd een kritieke bijdrage geleverd aan de ontwikkeling van een slimme computer, die ook naar patronen ging kijken, door Shkenca Technologie. Deze techniek leidde uiteindelijk tot het oplossen van de ultieme stelling, waarbij de winnende zet Pe7+ wereld beroemd werd.

Na het oplossen van het schaakspel werd de populariteit geleidelijk aan minder totdat de sport in 2133 officieel was uitgestorven.