

	KROONGROEP I	Score	#
1	Raghav	9.5	13
2	Xiheng	6.5	8
3	Imre	6 (op onderling resultaat)	14
4	Saffran	6	11
5	Bregje	3.5	2
6	Joseph	3	3
	KROONGROEP II	Score	#
1	Tung	8.5	13
2	Fedir	7.5	12
3	Tako	6	13
4	Baris	5.5	13
5	Alex	4.5 (op onderling resultaat)	7
6	Olav	4.5	13
	KONINGSGROEP I	Score	#
1	Yicheng	9	12
2	Eytan	8.5	13
3	Max	7 (op aanwezigheid)	14
4	Shashank	7 (op onderling resultaat)	12
5	Radin	7	11
6	An	6	14
7	Harvey	5.5	14
	KONINGSGROEP II	Score	#
1	Roman	10	13
2	Aadith	7.5	11
3	Jack	6.5	12
4	Mark	6 (op onderling resultaat)	14
5	Uzay	6	13
6	David N.	4	10
7	Beau	3	11
	DAMEGROEP I	Score	#
1	Eliot	9.5	14
2	Dylan	8	11
3	Wytse	7.5	12
4	Pengbo	7 (op aanwezigheid)	13
5	Avin	7	10
6	Ira	6.5	13
7	David L.	4	8
	DAMEGROEP II	Score	#
1	Gijs	10	14
2	Tabor	8	13
3	Ben	6.5	13

4	Dani	6	13
5	Mira	5	10
6	Mikhail	4.5 (op onderling resultaat)	6
7	Khang	4.5	14
8	Vihaan	3.5	9
	TORENGROEP I	Score	#
1	Zinedine	11	13
2	Atlas	9.5	14
3	Leo	9	11
4	Lan	7.5 (op onderling resultaat)	13
5	Nicklas	7.5	11
6	Ali	6	14
7	Minne	5	13
	TORENGROEP II	Score	#
1	Hendrik	6.5	13
2	Lukas	6	11
3	Hein	5.5	14
4	Thibault	4.5	14
5	Telmo	3.5	13
	LOPERGROEP I	Score	#
1	Vesper	8	12
2	Sami	7	11
3	Loek	6.5	12
4	Raayan	6	14
	LOPERGROEP II	Score	#
1	Tjibbe	8.5 (SB = 115,25)	14
2	Alon	8.5 (SB = 105,5)	14
3	Abigail	7.5	12
4	Kian	7	13
5	Lewis	6.5	11
	PAARDENGROEP I	Score	#
1	Rihaansh	12	14
2	Joaquin	8.5	10
3	Emma	8	14
4	Pengcheng	6.5	14
5	Escher	5	12
	PAARDENGROEP II	Score	#
1	Nina	9	14
2	Kyle	8	14
3	Daniel	7.5	11
4	Dean	7	11

5	Jesse	6.5	13
6	Annar	6	14
7	Astor	5.5	6
8	Anna	5	10
	PIONNENGROEP	Score	#
1	Misha	7.5	13
2	Anaïs	6	11
3	Floris	4.5 (op aanwezigheid)	14
4	Dina	4.5	7
5	Samir	4	13
6	Yaroslav	3.5	7

	REVANCHECOMPETITIE	Score	Aanwezigheid
1	Max	10.5	14
2	Alon	8	14
3	Harvey	7	14
4	Misha	7	13
5	YiCheng	7	12
6	Mark	6	14
7	Khang	6	13
8	Jesse	6	11
9	Tabor	5.5	12
10	Beau	5.5	11
11	Thibault	5	14
12	Raayan	5	13
13	Nina	5	14
14	Ben	5	13
15	Loek	5	12
16	Saffran	5	11
17	Uzay	4.5	12
18	Pengbo	4	12
19	Ali	4	14
20	Raghav	4	13
21	Kian	4	13
22	Dylan	4	11
23	Zinedine	3.5	13
24	Tung	3.5	13
25	Shashank	3.5	12
26	Lukas	3.5	11
27	Mira	3.5	10
28	David N.	3.5	10
29	An	3	14
30	Gijs	3	14

31	Rihaansh	3	14
32	Eytan	3	13
33	Dani	3	13
34	Roman	3	13
35	Wytse	3	12
36	Hendrik	3	11
37	Samir	3	11
38	Pengcheng	3	11
39	Anaïs	2.5	11
40	Anna	2.5	10
41	Eliot	2.5	14
42	Abigail	2.5	12
43	Xiheng	2.5	8
44	Imre	2	14
45	Vesper	2	12
46	Aadith	2	11
47	Leo	2	10
48	Nicklas	2	10
49	Dean	2	9
50	Alex	2	7
51	Minne	1.5	13
52	Tjibbe	1.5	14
53	Telmo	1.5	13
54	Tako	1.5	12
55	Jack	1.5	12
56	Baris	1.5	12
57	Annar	1	14
58	Kyle	1	14
59	Emma	1	14
60	Lan	1	12
61	Floris	1	12
62	Olav	1	12
63	Radin	1	11
64	Sami	1	11
65	Lewis	1	11
66	Vihaan	1	9
67	David L.	1	8
68	Joseph	1	3
69	Atlas	0	14
70	Hein	0	14
71	Ira	0	13
72	Fedir	0	12
73	Escher	0	11

74	Daniel	0	11
75	Joaquin	0	10
76	Avin	0	10
77	Yaroslav	0	6
78	Mikhail	0	6
79	Bregje	0	2

REGLEMENT:

Je 1e partij is de belangrijkste!

Die telt mee voor je **groep**.

Je wordt niet altijd tegen iemand uit je eigen groep ingedeeld. Als je veel wint, zou het kunnen dat je tegen iemand uit een hogere groep speelt. Als iemand uit een lagere groep het heel goed doet, zou het kunnen dat je tegen die persoon speelt. Onafhankelijk daarvan telt je partij altijd mee voor de groep waar je zelf in zit.

- We spelen met klok: 15+5 in de eerste speelhelft, 15+0 in de tweede speelhelft.
- Noteren is verplicht voor iedereen die in Stap 1+ of hoger zit.
- Als iemand wel noteert en de tegenstander niet, krijgt hij +3 minuten en zijn tegenstander -3 minuten op de klok.

Puntentelling:

Winnen = 1

Remise = 0,5

Verlies = 0

Voor een tijdige afmelding krijg je de eerste drie keer een halve punt.

Als je afwezig bent voor een externe competitie, tellen de punten die je daar behaalt mee voor de interne.

Bepaling eindstand:

- behaald aantal punten
- onderling resultaat
- aanwezigheid
- Sonneborn-Berger punten (SB)
- Weerstandspunten (WP)

Als je een 2e partij speelt, telt die voor revanchecompetitie.

Regels voor de revanche-competitie:

- zelfde tegenstander
- wisselen van kleur
- noteren niet meer verplicht
- minder tijd op de klok

GOED GEBRUIK: *Degene die verloren heeft mag altijd revanche vragen, en de winnaar mag dat eigenlijk niet weigeren.*